

KLIPAD



Série LMD

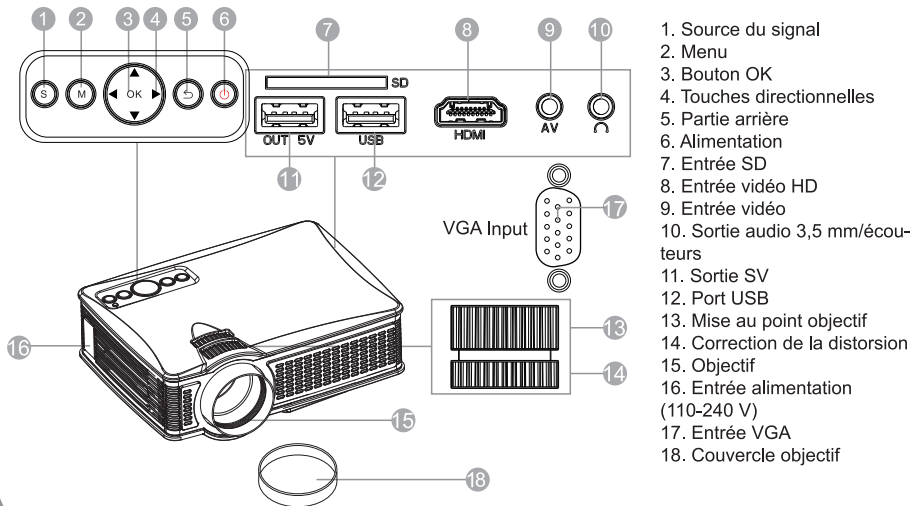
MANUEL DE L'UTILISATEUR

Veillez lire attentivement le manuel de d'utilisation dans son intégralité avant d'utiliser le projecteur. Compte tenu des modifications et améliorations continues de la technologie, nous nous réservons le droit de modifier les spécifications, l'apparence du produit, l'interface utilisateur (IU) et/ou de mettre à jour le logiciel sans préavis.

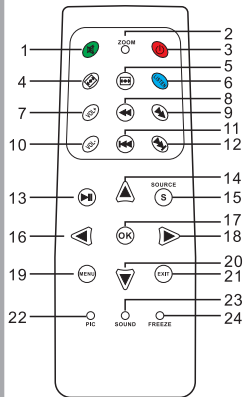
Avertissement

1. Veuillez lire attentivement le manuel de d'utilisation dans son intégralité avant d'utiliser le projecteur.
2. Veuillez utiliser un courant électrique standard et une prise avec mise à la terre pour garantir la stabilité de l'alimentation électrique.
3. Utilisez exclusivement la source d'énergie indiquée sur le projecteur.
4. Veillez à ne pas ouvrir le projecteur. Le projecteur ne contient aucun élément susceptible d'être réparé par l'utilisateur. L'ouverture du projecteur donne lieu à l'annulation de la garantie et à un risque de choc électrique. Si vous rencontrez un problème quelconque avec votre projecteur, veuillez contacter le fabricant.
5. Abstenez-vous de fixer du regard l'objectif du projecteur. La lumière brillante pourrait provoquer des lésions oculaires graves.
6. Veillez à ne pas placer le projecteur sur une surface susceptible de bloquer le flux d'air des orifices de ventilation. Un tissu doux pourrait empêcher la circulation de l'air. Placez le projecteur sur une surface dure et stable.
7. Veillez à protéger le projecteur de toute exposition à des liquides et à l'humidité. Le projecteur n'est pas étanche à l'eau ni résistant à l'eau et il n'est pas destiné à une utilisation à l'extérieur.
8. Pour prévenir tout risque d'électrocution, veuillez éviter d'exposer le projecteur à un environnement humide.
9. Veuillez éteindre le projecteur et le débrancher quand il n'est pas utilisé.
10. Veuillez utiliser le matériel d'emballage d'origine lorsque vous rangez votre projecteur.

Vue d'ensemble de l'appareil



Télécommande



- 1. Bouton silencieux** : pour activer ou désactiver le son.
- 2. Bouton de ZOOM** : modes de sélection du zoom (4:3/16:9/Automatique).
- 3. Bouton d'alimentation** : pour allumer ou éteindre le projecteur.
- 4/5. Boutons de déplacement** : pour se déplacer entre les images/vidéos.
- 6. Bouton LISTEN** : pour désactiver le mode image/vidéo (Mode son uniquement).
- 7/10. Boutons de réglage du volume** : pour augmenter ou diminuer le volume.
- 8/9/11/12. Boutons de reproduction** : (Suivant/Précédent/Avance rapide/Rebobinage).
- 13. Bouton Reproduction/Pause**
- 15. Bouton SOURCE** : menu de sélection de la source média/entrée.
- 14/16/18/20. Touches directionnelles de sélection du menu** : (Haut/Gauche/Droit/Bas).
- 17. Bouton OK** : pour confirmer les sélections du menu.
- 19. Bouton MENU** : menu principal du projecteur : (Image/Son/Sélection des options du menu).
- 21. Bouton EXIT** : pour quitter le menu/mode actuel.
- 22. Bouton PIC** : raccourci pour accéder au mode Image seulement. (Cette touche n'est pas activée)
- 23. Bouton SOUND** : raccourci pour accéder au mode Musique seulement. (Cette touche n'est pas activée)
- 24. Bouton FREEZE** : pour congeler l'écran lors de la reproduction d'une vidéo. (Cette touche n'est pas activée)

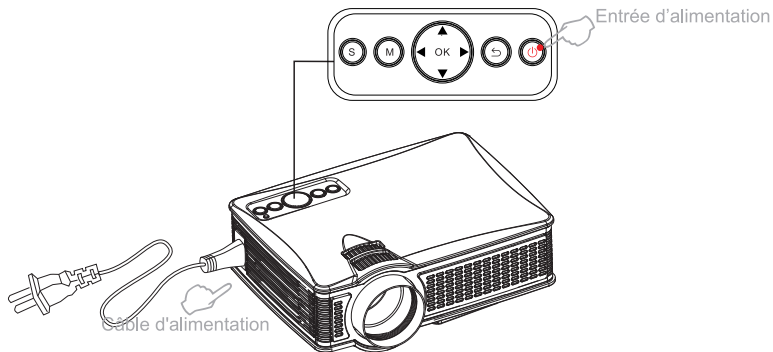
Specifications

Système d'imagerie	LCD	Correction de déformation	15° Manuel
Contraste	1000:1	Alimentation USB sortie	5 V 500 mA
Résolution physique	1024*600	Alimentation électrique	110-240 V - 50/60 HZ
Source de lumière	LED	Puissance du projecteur (KW)	60 W
Distance de projection	-4 m	Interface d'entrée	USB/SD/HDMI/AVNGA
Taille de projection	40-150 pouces	Interface de sortie	écouteurs
Rapport hauteur/largeur	16:9/4:3	Dimensions du projecteur	208*165*80 mm
Luminosité	2000 lumens	Poids du projecteur	949 g

Instructions d'utilisation

1 Pour commencer

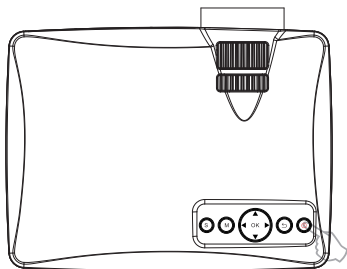
Connectez le câble d'alimentation dans la fente d'entrée d'alimentation située sur le côté du projecteur et branchez ensuite le câble d'alimentation dans une prise secteur standard. Le témoin lumineux situé sur le dessus du projecteur s'allume et reste allumé en rouge pour indiquer que le projecteur est en mode de veille.



Instructions d'utilisation

2. Interrupteur Marche/Arrêt

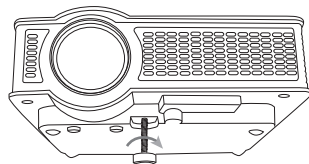
Appuyez sur le bouton « power » (bouton Marche/Arrêt) situé sur le dessus du projecteur ou sur le bouton « power » (bouton Marche/Arrêt) de la télécommande. Le témoin lumineux situé sur le dessus du projecteur s'allume et reste allumé en vert pour indiquer que le projecteur est mis sous tension (Appuyez à nouveau sur le bouton « power » du projecteur ou de la télécommande pour mettre le projecteur hors tension). Retirez le couvercle de l'objectif de l'objectif. Pour élever ou abaisser la partie frontale du projecteur, faites pivoter le pied réglable situé sur la base de l'appareil.



Bouton Marche/Arrêt



Bouton Marche/Arrêt

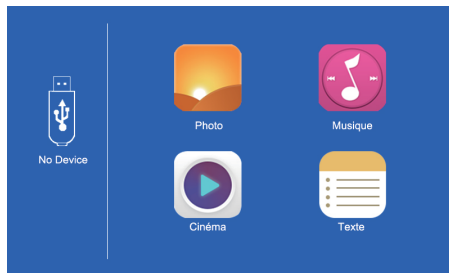


Pied réglable

Instructions d'utilisation

3. Démarrage / Interface multimédia

Une fois que le projecteur a été mis sous tension, vous verrez apparaître l'écran de démarrage multimédia (voir illustration).

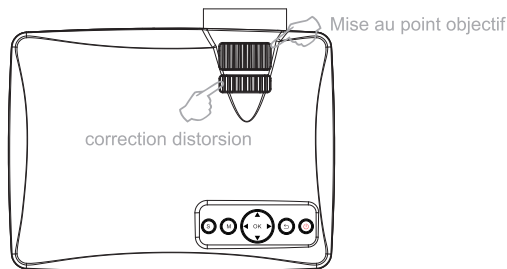


Interface multimédia

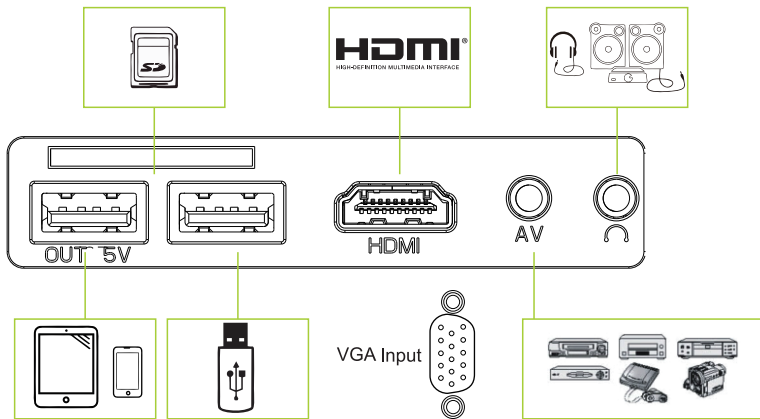
Instructions d'utilisation

4. Correction de la déformation/ Mise au point de l'image

Utilisez la molette de correction de la déformation située sur le dessus du projecteur pour ajuster l'angle de projection et la molette de mise au point de l'objectif qui est également située sur le dessus du projecteur pour ajuster la mise au point de l'image afin d'obtenir une image nette.



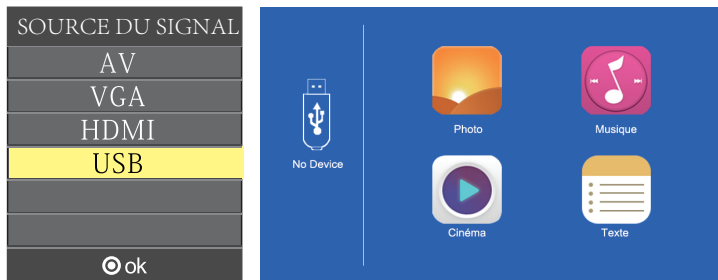
Connexion



Connexion

1. Connexion réseau/multimédia

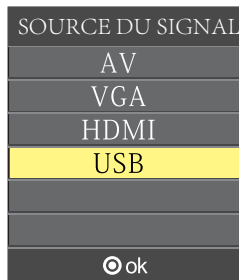
Insérez la clé USB (non fournie) ou une carte SD (non fournie) dans les entrées correspondantes situées sur le côté du projecteur. Sélectionnez la source multimédia « USB » ou « SD » et sélectionnez ensuite le support désiré (Photo/Vidéo/Audio/Fichier). Sélectionnez le(s) fichier(s) que vous souhaitez visualiser et appuyez ensuite sur le bouton « Reproduction/Pause » de la télécommande.



Connexion

2. Connexion dispositif vidéo AV

Branchez le câble vidéo 3-en-1 fourni dans l'entrée correspondante située sur le côté du projecteur pour connecter un dispositif AV. Sélectionnez la source multimédia « AV ».



Connexion

3. Connexion dispositif HDMI

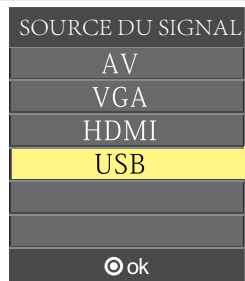
Connectez un ordinateur et d'autres dispositifs HDMI ou VGA à l'entrée correspondante située sur le côté du projecteur. Sélectionnez la source multimédia « HDMI » ou « VGA ».

4. Connexion dispositif audio

Connectez des écouteurs 3,5 mm et/ou d'autres équipements audio compatibles à l'entrée correspondante située sur le côté du projecteur.

5. Autres connexions

Connectez des écouteurs 3,5 mm et/ou d'autres équipements audio compatibles à l'entrée correspondante située sur le côté du projecteur.

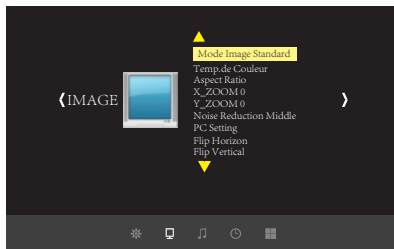


Formats multimédia

Fichier	Format compatible	Extension du nom de fichier	Format de décodage interne
Image	JPEG	.jpg	--
	BMP	.bmp	--
	PNG	.png	--
Audio	WMA	.wma	--
	MP3	.MP3	--
	MP4	.M4A	.dat/.mpg/.mpeg
Vidéo	RM/RMVB	.rm/.rmvb	RV8/9/10
	MPEG1	.dat/.mpg/mpeg	--
	MPEG2	.mpg	--
	MPEG4	mp4	DIVX,XVID
	H264	mov	MPEG1,2,4
	MOV	mp4	--
	FLV	.flv	H264
	Vc1	.wmv/.asf	vc1
DivX	.DIVX/.AVI	MPEG,DIVX	

Menu principal

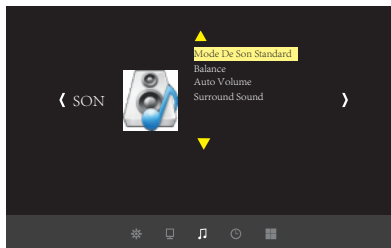
1 Menu Image



Menu Image	
Mode Image	Standard/chaud/utilisateur/Dynamique
Température de couleur	Standard/chaud/froid
Orientation	Auto/4:3/16:9
Réduction de bruit	OFF/LOW/MID/HIGH
Transition horizontale	OFF/ON
Transition verticale	OFF/ON

Menu principal

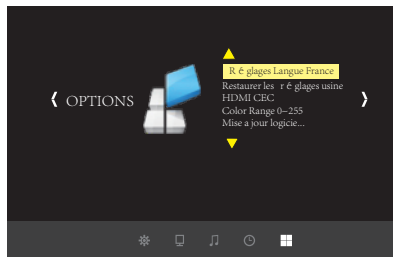
2. Menu Audio



Menu Audio	
Menu Audio	Musique/Vidéo/Sport/Utilisateur/Standard
Balance	(-50-50)
Volume automatique	OFF/ON
Son Surround	OFF/Surround
Balance	(120/500/1.5k/5k/10k)Hz 50

Menu principal

3. Menu des options



Menu des options	
Langue	esky/English/Franais/Dansk...
Rétablissement des paramètres d'usine	YES/NO
Mixage	OFF/LOW/MID/HIGH
Durée Osd	OFF/5S/10S/15S
Mise à niveau (USB) Mise à jour du logiciel	Software update

Support Technique / Garantie

**Pour toutes questions techniques sur votre produit.
Pour tout problème de fonctionnement ou de panne.**

Contactez notre support technique :

Site : www.klipad-support.fr

(Questions / Notices / Support / Informations)

Email : Support@kliverfrance.fr

Support Technique / Garantie

Garantie :

La garantie KLIVER est valable pour un usage normal du produit tel qu'il est défini dans le cadre de la notice d'utilisation.

Sont exclues de cette garantie, les détériorations dues à une cause étrangère à l'appareil.

En particulier la garantie ne s'applique pas si l'appareil a été endommagé à la suite d'un choc ou d'une chute, d'une fausse manœuvre, d'un branchement non conforme aux instructions mentionnées dans la notice, de la foudre, de surtension secteur, d'une protection insuffisante contre la chaleur, l'humidité et le gel.

Support Technique / Garantie

Nettoyage de votre appareil

Veillez traiter l'écran avec soin. Pour nettoyer les traces de doigts ou la poussière de l'écran, nous vous recommandons d'utiliser un chiffon doux, non abrasif, comme un chiffon pour lentille d'appareil photo

Importé par :
KLIVER France
20, rue Paul Henri Spaak
77400 Saint Thibault des Vignes
France

Support Technique / Garantie

AVERTISSEMENT : CE PRODUIT N'EST PAS UN JOUET, LA SUPERVISION D'UN ADULTE EST RECOMMANDÉE. IMPORTANTES PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ

1. Veuillez éviter d'exposer le dispositif à la lumière directe du soleil et aux sources de chaleur.
2. Veuillez à protéger le cordon d'alimentation. Veuillez installer les câbles d'alimentation de sorte qu'ils ne puissent pas être piétinés ou pincés par des objets placés sur ou contre eux. Portez une attention particulière à l'endroit où le cordon se connecte à l'appareil.
3. Utilisez uniquement l'adaptateur secteur fourni avec l'appareil. L'utilisation de tout autre adaptateur d'alimentation a pour effet d'annuler votre garantie.

Support Technique / Garantie

4. Ne retirez pas le couvercle. L'appareil ne contient aucun élément
5. Si l'appareil est endommagé, il doit être réparé par le fabricant, son service après-ventes ou par une personne de qualification similaire pour éviter tout danger
6. Il convient de surveiller les enfants de moins de 36 mois afin qu'ils ne jouent pas avec l'appareil.
7. Les enfants de plus de 3 ans peuvent utiliser ce produit EXCLUSIVEMENT sous la surveillance des parents.
7. Le produit ne doit jamais être démonté par l'utilisateur.
9. Le produit ne peut pas être utilisé dans une pièce humide, sous la pluie, sur la plage, etc ...
10. Ne pas laisser le produit dans un endroit non ventilé.
11. Ne pas démonter l'appareil, la garantie sera annulée.
12. Ne pas exercer de fortes pressions sur la lentille.
13. Ne pas surcharger la prise électrique.

Support Technique / Garantie

14. Débrancher l'appareil lors d'orage ou s'il n'est pas utilisé pendant un long moment.
15. Ne pas utiliser le produit à côté de produits explosifs ou inflammables.
16. Ne pas utiliser à côté de forts champs magnétiques.
17. Ne pas laisser tomber l'appareil, le protéger contre les chocs.
18. Ne pas utiliser à côté d'appareils médicaux ou de simulateur cardiaque.

Si le produit est utilisé pour l'affichage de jeux vidéos : AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent

Support Technique / Garantie

certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéos. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience en présence de stimulations "lumineuses"), veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez les symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consultez un médecin. Précautions à prendre tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo.

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran. et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

Évitez de jouer si vous êtes fatigués ou si vous manquez de sommeil.

- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Support Technique / Garantie

MISE EN GARDE AFIN DE RÉDUIRE LES RISQUES D'ÉLECTROCUTION.
NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE. NE CONTIENT AUCUNE PIÈCE
POUVANT ÊTRE RÉPARÉE NI REMPLACÉE PAR L'UTILISATEUR.
CONFIER TOUTE RÉPARATION A UN TECHNICIEN QUALIFIÉ

- Ne pas exposer cet appareil à la pluie ou à l'humidité.
- Ne pas exposer le produit à des gouttes d'eau ou à des éclaboussures et ne placez aucun objet rempli de liquide, tel un vase, sur l'appareil.
- La prise d'alimentation est utilisée comme système de déconnexion et doit toujours être facilement accessible.
- Afin de déconnecter complètement l'appareil de l'électricité, la prise d'alimentation doit être déconnectée de la prise électrique.
- A pleine puissance, l'écoute prolongée du baladeur peut endommager l'oreille de l'utilisateur

Support Technique / Garantie

- L'écoute d'un baladeur musical à forte puissance peut endommager l'oreille de l'utilisateur et entraîner des troubles auditifs (surdit , bourdonnements, acouph nes)
Afin de pr venir ces risques, il est recommand  de ne pas utiliser l'appareil   plein volume, la dur e d'utilisation ne doit pas exc der une heure par jour,
Ne pas utiliser les  couteurs pendant que vous conduisez.
- Temp rature d'utilisation : 5-40 C

INFORMATION RECYCLAGE



Le symbole ci-contre indique que les équipements électriques et électroniques font l'objet d'une collecte sélective.

Les produits électriques et électroniques peuvent contenir des substances ayant des effets négatifs sur l'environnement et sur la santé. Usagés, ils ne doivent pas être jetés avec les déchets ménagers mais être impérativement récupérés dans des collectes sélectives : déchetteries, associations d'économie sociale et solidaire. La sélection des déchets diminue les effets potentiels sur l'environnement et la santé humaine dus aux substances dangereuses qui peuvent composer certains équipements électriques ou électroniques. Participez activement : ne vous débarrassez pas des appareils avec les déchets ménagers !



